PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2002-251632

(43)Date of publication of application: 06.09.2002

(51)Int.CI.

G06T 17/40 B60R 1/00 B60R 21/00 G06T 1/00 H04N 7/18

(21)Application number: 2001-046773

(71)Applicant:

MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LTD

(22)Date of filing:

22.02.2001

(72)Inventor:

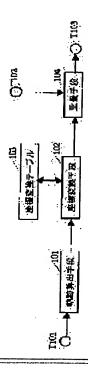
MIZUSAWA KAZUFUMI

(54) OPERATION SUPPORTING DEVICE

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an operation supporting device capable of certainly displaying a running prediction locus in real time for all synthetic images.

SOLUTION: This operation supporting device comprises a locus calculating means 101 for calculating coordinates of the running prediction locus on a real space in response to a steering angle of a vehicle, a coordinate transformation table 103 for converting a coordinate position on the real space to a pixel position on a synthetic image surface, a coordinate transformation means 102 for determining the pixel position on the synthetic image surface corresponding to the running prediction locus on the real space in reference to the coordinate transformation table, and a superposing means 104 for superposing the running prediction locus on the pixel position on the synthetic image determined by the coordinate transformation means. The running prediction locus on the synthetic image can be calculated more speedily and certainly than a case of calculating transformation equation in real time.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2002-251632 (P2002-251632A)

(43)公開日 平成14年9月6日(2002.9.6)

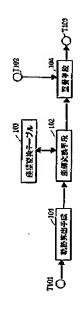
| (51) Int.CL7 | 識別記号 | FI | テーマコード(参考) |
|--------------|--------------------------------|--------------------|-------------------------|
| G06T 17/40 | | G06T 17/40 | A 5B050 |
| B60R 1/00 | | B60R 1/00 | A 5B057 |
| 21/00 | 6 2 1 | 21/00 | 621C 5C054 |
| | | | 621M |
| | | | 621J |
| | 象码拉塞 | 未謝求 請求項の数5 OL | (全8頁) 最終質に続く |
| (21)出願番号 | 特爾2001 - 46773(P2001 - 46773) | (71) 出願人 000005821 | |
| | | 松下电器產業 | 株式会社 |
| (22)出廣日 | 平成13年2月22日(2001.2.22) | 大阪府門真市大字門真1006番油 | |
| | | (72) 発明者 水澤 和史 | |
| | | 神奈川県横浜 | 市港北区網島東西丁目3番1 |
| | | 号 松下通信 | 工業株式会社内 |
| | | (74)代理人 100099254 | |
| | | 弁理士 役 | 温明 (外3名) |
| | | アターム(参考) 5B050 A/ | 603 BA07 BA08 BA09 BA11 |
| | | D? | 07 EA19 EA27 FA02 |
| | | 58057 A | 116 CA12 CA13 CA16 CA17 |
| | • | CI CI | 312 C316 CC04 CD14 CE08 |
| | | CI CI | 907 |
| | | 50054 F0 | 03 FE12 GAD4 HA26 HA30 |

(54) 【発明の名称】 運転支援装置

(57)【要約】

【課題】 あらゆる台成画像に対して、確実にリアルタ イムで走行予測軌跡を表示することができる運転支援装 鱧を提供する。

【解決手段】 車両の操舵角に応じて実空間上での走行 予測軌跡の座標を算出する軌跡算出手段101と、真空間 上の座標位置を合成画像面上の画素位置へと変換する座 標変換テーブル103と、座標変換テーブルを参照して、 寒空間上の走行予測軌跡に対応する合成画像上の画素位 置を決定する座標変換手段192と、座標変換手段が決定 した合成画像上の画素位置に定行予測軌跡を重畳する重 量手段104とを設ける。変換式をリアルタイムで計算す る場合に比べて、確実、かつ、高速に合成画像上での走 行予測励跡を算出できる。



(2)

【特許請求の範囲】

【語求項 】】 車の周囲に取り付けた複数のカメラの映 像から、視点及び視線方向を変換した画像や、一つに合 成した画像を生成し、これらの合成画像を運転者に提示 する運転支援装置であって、

車両の操舵角に応じて実空間上での走行予測軌跡の座標 を算出する軌跡算出手段と、

前記実空間上の座標位置を合成回像面上の回案位置へと 変換する座標変換テーブルと、

前記座標変換テーブルを参照して、前記突空間上の走行 10 予測軌跡に対応する台成画像上の画素位置を決定する座 標変換手段と.

前記座標変換手段が決定した合成画像上の画素位置に定 行予測執跡を重量する重量手段とを備えることを特徴と する道転支接鉄道。

【請求項2】 車の周囲に取り付けた複数のカメラの映 像から、視点及び視線方向を変換した画像や、一つに合 成した画像を生成し、これらの台成画像を運転者に提示 する道転支援装置であって.

車両周囲の実空間上の座標点が指定されたときに、その 20 **座標点を撮影範囲に含むカメラを選択するカメラ選択手**

車両周囲の真空間上の座標点を、カメラ面上の画素位置 へと変換する透視変換手段と、

前記カメラ面上の画素位置を合成画像面上の画素位置へ と変換する台成変換手段と、

前記合成変換手段が求めた合成画像面上の画素位置に任 意のデータを重畳する重畳手段とを備えることを特徴と する運転支援装置。

【語求項3】 前記合成変換手段は、前記カメラ面上の 30 行予測軌跡を重畳して、出力幾子下602から出力する。 画素位置を合成画像面上の画素位置へと変換する座標変 **換テーブルと、前記座標変換テーブルを参照して、前記** カメラ面上の画素位置を、前記合成画像面上の画素位置 へと変換する座標変換手段とを備えることを特徴とする 請求順2に記載の運転支援装置。

【請求項4】 車両周囲の実空間上に、任意形状の物体 を仮想的に真空間上のデータとして生成するCG生成手 段を備え、前記透視変換手段は、前記CG生成手段が生 成した物体の実空間上の座標点を、カメラ面上の画素位 置に変換することを特徴とする請求項2または3に記載 40 の運転支援装置。

【請求項5】 車両の操舵角に応じて、実空間上での走 行予測軌跡の座標データを算出する軌跡算出手段を値 え、前記透視変換手段は、前記軌動算出手段が算出した **走行予測軌跡の座標データを、カメラ面上の画素位置に** 変換することを特徴とする請求項2または3に記載の運 転支援装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

カメラの映像に、車両がこれから進行する走行予測軌跡 の画像を重ね合わせて運転者に提示する運転支援装置に 関し、特に、走行予測軌跡を迅速、的確に表示できるよ うにしたものである。

[0002]

【従来の技術】従来、車両の安全運転を支援するため、 草両の周囲にカメラを取り付けて、とのカメラの画像を 運転者に表示したり、この画像に亘両の定行予測軌跡の 図形を重ね合わて表示したりする運転支援装置が開発さ れている。こうした運転支援装置の一つは、特開200 0-78566号公報に「駐車箱助装置」として記載さ

【0003】この装置は、図6に示すように、車両に搭 載されたカメラ601と、入力幾子T601から入力する草両 の能角信号に基づいて車両の走行予測軌跡を計算するC PU503と、CPU503から入力する走行予測軌跡とカメ ラ601からの入力画像とを重畳する軌跡重畳手段602とを 備えており、軸跡重畳手段502により重畳された画像が 出力端子〒602から出力される。

【0004】この装置では、カメラ601が自動車の例え ば後部に取り付けられており、亘両の後方の状況をカメ ラ601が動画画像として撮影する。CPU603は、入力總 子T501から車両の操舵角を示す舵角信号を受け取り、 道路面上の走行予測軌跡を計算し、次いで、カメラ601 のカメラバラメータを使用して、この軌跡を授射変換 し、道路面上の走行予測執跡がカメラ561の画像のどの 位置に映るかを求める。

【0005】重畳手段692は、カメラ601の画像に対し て、CPU603が求めたカメラ画像上の軌跡位置に、走

【0006】道転者は、この運転支援装置が提示する画 像を見ることにより、このままステアリングホイールの 角度を変えずに後退した場合に、車両がどのような軌跡 を辿るかを知ることができ、ステアリング角度に必要な 修正を加えるなどして、車両を安全に後退させることが できる。

【0007】また、車両に搭載した複数のカメラの画像 から、広範囲を映す一枚の画像を合成したり、任意の領 点からの画像を合成して表示する運転支援装置なども関 発されている。

[0008]

【発明が解決しようとする課題】しかし、従来の運転支 接続置は、道路面上の軌跡を出力画像中の軌跡に変換す る変換式をリアルタイムで計算しているため、視点変換 を伴う合成画像のように複雑な変換においては、計算量 が大きいためリアルタイム計算が困難であったり、数学 的に解を求められなかったりして、必ずしも定行予測熱 跡を画面上に表示することができないという問題点があ った。

【発明の属する技術分野】本発明は、車両に取り付けた 50 【0009】また、画面を複数の領域に分割し、領域毎

に異なる合成手法を適用した場合には、領域長に軌跡の 計算式が異なるため、領域の境界で軌跡が途切れたり、 実際の画像と軌跡との位置関係がずれたりするという間 題点があった。

【0010】本発明は、ころした従来の問題点を解決す るものであり、あらゆる合成画像に対して、確実にリア ルタイムで走行予測執動を表示することができる運転支 殺鉄窟を提供することを目的としている。

[0011]

【課題を解決するための手段】そこで、本発明では、草 10 の周囲に取り付けた複数のカメラの映像から、視点及び 視線方向を変換した画像や、一つに合成した画像を生成 し、これらの合成画像を道転者に提示する運転支援装置 において、車両の操舵角に応じて真空間上での走行予測 軌跡の座標を算出する軌跡算出手段と、実空間上の座標 位置を台成画像面上の画素位置へと変換する座標変換テ ーブルと、座標変換テーブルを参照して、実空間上の走 行予測軌跡に対応する台成画像上の画素位置を決定する 座標変換手段と、座標変換手段が決定した台成画像上の 回素位置に走行予測執跡を重量する重量手段とを設けて 20 いる。

【0012】この装置では、変換式をリアルタイムで計 算する場合と比べて、確実に、かつ、高速に合成画像上 での走行予測軌跡を算出することができる。

【0013】また、草両周囲の寒空間上の座標点が指定 されたときに、その座標点を撮影範囲に含むカメラを選 択するカメラ選択手段と、車両周囲の実空間上の座標点 を、カメラ面上の画案位置へと変換する透視変換手段 と、カメラ面上の画素位置を合成画像面上の画素位置へ と変換する台成変換手段と、台成変換手段が求めた台成 30 台成画像上で、座標変換手段102から入力する走行予測 画像面上の画素位置に任意のデータを重量する重量手段 とを設けている。

【0014】との装置では、実空間の座標位置を一旦カ メラ面上の画素位置に透視変換した後に、台成画像面上 の画素位置へと変換しているため、カメラを切替たり、 各カメラの画像の台成手法を切替たりした場合でも、真 空間上の位置に対応する合成画像面上の位置を迅速かつ 正確に求めることができる。

[0015]

の実施形態における運転支援装置は、図1に示すよう に、端子T101から入力する舵角信号を基に道路平面上 での走行予測執跡を算出する執跡算出手段101と、道路 面上の座標位置と合成画像面上の画素位置とを対応付け るテーブルデータが格納された座標変換テーブル1G3 と、座標変換テーブル193を参照して、走行予測軌跡の 路面上の座標値を台成画像面上の画素座標へと変換する 座標変換手段102と、端子T102から入力される合成画像 上に走行予測軌跡を重畳する重畳手段194とを備えてお り、走行予測軌跡を重量した台成画像が繼子了163から

出力される。

【0016】図2は、この装置の動作を示す処理プロー 図である。 1101: 端子丁101からステアリングの能角を 示す舵角信号が軌跡算出手段101に入力する。 1 102: 軌 跡算出手段101は、この舵角信号と既知の車両の諸元等 を用いて、道路平面上での走行予測軌跡を算出する。な お、走行予測軌跡は、ステアリングの能角が現在のまま 保持された場合に、車両が通過する軌跡を意味する。車 体の両端、あるいは、車輪が通過する軌跡を示すため に、2本のペア線で示されることが多い。 1 193: 座標 変換手段102は、座標変換テーブル103を参照して、軌跡 算出手段101から入力される走行予測軌跡の路面上の座 標値を合成画像面上の画素座標へと変換する。

【0017】座標変換テーブル10%には、道路面上の座 標位置から、その位置に対応する合成画像面上の画素位 置を引くことができるテーブルデータが格納されてい る。テーブルデータは、例えば、道路面上を草両の近辺 は小さなブロックに、遠方は大きなブロックに分割し て、それぞれのブロックに対して合成画像面上の1画素 を対応付けている。

【()()18】路面軌跡算出手段101からの出力が離散的 である場合には、座標変換手段103は、算出された軌跡 上の点間を直線で結間するなどして、合成画像面上の連 続的な動跡を発生する。

【0019】 f 104: 韓跡算出手段101から出力される点 の座標値が座標変換テーブル1030範囲外である場合に は、座標変換手段102は、その点に関する処理を中止す る。 f 105: 蝎子丁102からは、カメラの合成画像が入力 する。 f 106: 重量手段104は、 過子T 102から入力する 執跡に対応する位置の回素値を予め挟められた値に設定 することにより、合成画像上に走行予測軌跡を重置す る。走行予測軌跡が重量された台成画像は、總子T103 から出力される。

【0020】このように、この運転支援装置では、座標 変換テーブルを用いて、道路面上の走行予測軌跡を合成 画像面上の画素座標に変換しているため、仮想視点の位 置や合成画像に使用するカメラ数によらず、確実、か つ。高速に台成画像上の走行予測軌跡を求めることがで 【発明の実施の形態】 (第1の実施形態) 本発明の第1 40 き、また、複数の合成手法を使用して合成回面が生成さ れている場合でも、正しい位置に軌跡を重畳することが できる。

> 【0021】図5は、運転支援装置の概要を示してい る。図5 (a) に示すように、車両の層間に複数台(図 では4台)のカメラを、車両の周りが撮影できるように 設置し、これらのカメラからの映像を合成して、車内に 設置されたモニタに表示する。図5(a)は、路面に駐 車ガイドがペイントされた場所に車両が後退して進入す る場面を示している。このとき、運転支援装置は、例え 50 ば、図5(り)に示すように、あたかも草両上方から綴

影したかのような映像を合成して、モニタへ表示する。 このとき、モニタには、陥角に応じて合成画像上に充行 予想執動が重畳される。

【0022】 (第2の実施形態) 第2の実施形態の運転 支援続置は、図3に示すように、増子T201から入力す る蛯角信号を基に道路平面上での定行予測軌跡を算出す る軌跡算出手段201と、道路面上の走行予測軌跡を撮影 するのに最も適すると思われるカメラを選択するカメラ 選択手段202と、道路面上の適当な座標位置に配置する CG図形を生成するCG生成手段207と、道路面上の走 行予測軌跡やCG図形をカメラ選択手段202が選択した カメラのカメラ面上における定行予測軌跡やCG図形に 変換する透視変換手段203と、透視変換手段203から入力 される定行予測軌跡やCG図形のカメラ面上の画素位置 を、座標変換テーブルを用いて、台成画像面上の画素位 置に変換する合成変換手段211と、 端子 T202から入力さ れる合成画像上の合成変換手段211が算出した画素位置 に走行予測軌跡やCG図形を重量する重量手段205とを 備えており、走行予測軌跡やCG図形を重畳した合成画 像が端子丁203から出力される。

【0023】また、合成変換手段211は、任意のカメラ面上の画素位置と合成画像面上の画素位置とを対応付けるテーブルデータが格納された座標変換テーブル205と、座標変換テーブル205を参照して、透視変換手段203から入力される走行予測極路やCG図形のカメラ面上の画素位置を合成画像面上の画素位置に変換する座標変換手段204とを具備している。

【0024】座翻変換テーブル205には、任意のカメラ面上の画素位置から、その位置に対応する台成画像面上の画素位置が引けるテーブルデータが絡納されている。テーブルデータは、例えば、カメラ番号で特定される各カメラ面上の一画素に対して、台成画像面上の画素を対応付ける。なお、カメラ面上の一画素に対して、合成画像面上の一画素を対応付けた場合には、(カメラ数×カメラの画素数)分のテーブルデータが必要となる。そのため、カメラ面上の数画素に対して合成画像面上の一画素を対応付けて、座標変換テーブル205に必要なメモリ容量を削減するととも可能である。

【 0 0 2 5 】 図 4 は、この鉄ದの動作を示す処理フロー図である。

f201: 端子T201から、ステアリングの舵角を示す舵角 信号が入力する。

f262: 執跡算出手段201は、端子下261から入力する能 角信号と、既知の草両の結元等を用いて、道路平面上で の走行予測執跡を算出する。

†203:カメラ選択手段202は、軌跡算出手段201から入力される道路面上の走行予測軌跡の座標を基に、その軌跡を撮影するのに最も通すると思われるカメラを選択する

【0026】なお、定行予測執跡の座標ではなく、例え 50 手段211により合成画像面上の画素位置に変換される。

は、走行予測転跡をペア線で示す場合には、右側の走行 軌跡は、草両の右側に設置したカメラを優先的に使用するなどとしても良い。

【0027】f204: 遊憩変換手段203は、計算式を用いて、道路面上の走行予測軌跡を、カメラ選択手段202が選択したカメラのカメラ面上の走行予測軌跡へと変換する。つまり、道路面上の走行予測軌跡が、カメラ選択手段202によって選択されたカメラにどのように映るかを、数知のカメラバラメータを用いて計算する。

10 イ205: このとき、選択したカメラ面上へと投影した際 にカメラ面から外れる、つまり、カメラに映らない戦跡 については、選携変換手段203からカメラ選択手段202に その旨が運知される。

1269: カメラ選択手段202は、この通知に基づき、次のカメラを選択する。

【0028】この場合、返視変換手段203は、遊話面上の走行予測軌跡を、新たに選択されたカメラ面上の走行 予測軌跡へと変換する(f 204)。

【0029】また、120%において、全てのカメラに映 20 ちない走行予測輸跡上の点については、その点に関する 処理を中止する。

【0030】f206:合成変換手段211の座標変換手段20 4は、座標変換テーブル205を参照して、透視変換手段20 から入力される定行予測軌跡のカメラ面上の回景位置 を合成回ぐ面上の回景位置へと変換する。透視変換手段 203からの出力が離散的である場合は、算出された軌跡 上の点間を直律で補間するなどして、連続的な軌跡を発 生する

【 0 0 3 1 】 f 207: また、軌脉算出手段201から出力さ 30 れる点の座標値が座標変換テーブル205の簡囲外である 場合には、

↑210:座標変換手段204は、その旨をカメラ選択手段20 2に通知し、カメラ選択手段202は、との通知に基づき、 ↑203に戻って、次のカメラを選択する。また、全ての カメラを選択しても、軌跡上の点が座標変換テーブル20 5の範囲外である場合は、その点に関する処理を中止 し、処理↑201へと移る。

【0032】f208:重量手段206は、端子下202から入力する合成画像上で、座標変換手段204から入力する走40行予側軌跡に対応する位置の画素値を予め決められた値に設定することにより、合成画像上に走行予側軌跡を重量する。走行予測軌跡が重量された合成画像は、端子下203から出力される。

【0033】また、CG生成手段207は、例えば、軌跡 算出手段201から入力される道路面上の走行予測軌跡上 の適当な座標位置に、矩形や直方体などの任意形状の物体(例えば、高さ1.5mの枠)のCGデータを生成する。これらのCGデータは、透視変換手段20年入力されて、カメラ面上の固定位置に変換された後、合成変換手段2016より合成面像面上の面素位置に変換される。

特闘2002-251632

倉賃手段206は、幾子T202から入力される台成画像上 の、合成変換手段211から出力される画素位置にCGデ ータを重畳する。

【0034】このように、この運転支援装置では、道路 面上の軌跡を、一旦、有限のカメラ面上の軌跡へと変換 し、このカメラ面上の執験を、座標変換テーブル205を 用いて台成画像面上の座標に変換している。そのため、 この座標変換テーブル205は、道路面上の座標と台成画 像面上の座標との対応を取る変換テーブルに比べて、メ モリ容量を節約できる。さらに、仮想視点の位置や合成 10 画像に使用するカメラ数によらず、確実に、かつ、高速 に合成画像上での定行予測軌跡やCG図形位置を算出で き、また、複数の合成手法を使用した場合でも、正しい 位置に執跡やCG図形を重畳することができる。

【0035】また、台成画像中に立体のCGデータを持 入する場合でも、台成画像の視点から見た形状へと容易 に変換できるため、CGの形状が周りの映像と比べても 不自然にならない。

[0036]

【発明の効果】以上の説明から明らかなように、本発明 20 104 重量手段 の道転支援装置は、仮想視点の位置や合成画像に使用す るカメラ数によらず、確実に、かつ、高速に合成画像上 での走行予測軌跡を算出することができ、合成画像上に **走行予測軌跡をリアルタイムで表示することができる。** 【りり37】また、複数の合成手法を使用した合成画像 の場合でも、正しい位置に軌跡を重畳することができ る。また、走行予測軌跡を合成画像の視点と同一の視点 で違和感なく重畳することができる。

【0038】また、実空間内にCGによる物体、指示線 等を埋め込む際に、合成画像の視点と同一の視点で達和 30 602 重畳手段 感なく重量できる。特に、予測軌跡を砕等の3次元形状 で表示する場合には、効果が大きい。

*【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施形態における運転支援装置 の構成を示すプロック図。

【図2】本発明の第1の実施形態における運転支援装置 の処理フロー図.

【図3】本発明の第2の実施形態における運転支援装置 の構成を示すプロック図。

【図4】本発明の第2の実能形態における運転支援装置 の処理フロー図。

【図5】(a)第1の実施形態の運転支援装置に画像を 出力するカメラの車両への設置状態を示す図、(b)第 1の実施形態の運転支援装置によって表示される合成画 像の例。

【図6】従来の運転支援装置の構成を示すプロック図で ある。

【符号の説明】

101 軌跡算出手段

102 座標変換手段

103 座標変換テーブル

201 執脉算出手段

202 カメラ選択手段

203 透視変換手段

204 座標変換手段

205 座標変換テーブル

205 重量手段

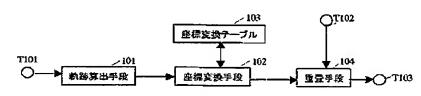
207 CG生成手段

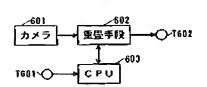
211 台成交换手段

601 カメラ

603 CPU

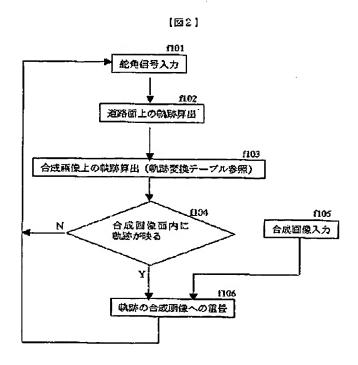
[図1]

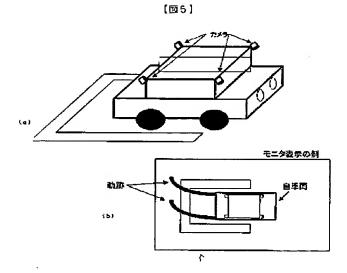




[図6]

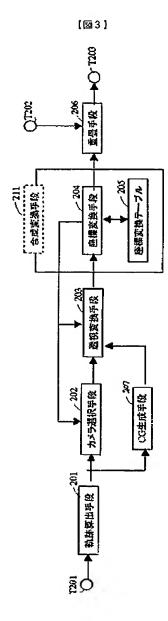
特闘2002-251632

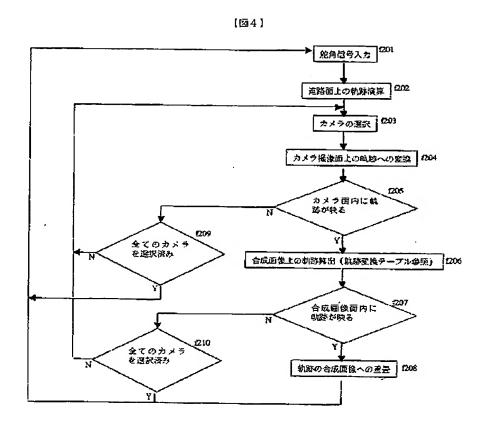




(7)

特開2002-251632





| フロントページの続き | | | | |
|--------------|------|--------------|-------------|--|
| (51)Int.Cl.' | 識別記号 | Fi | ĵ-ママユード(泰考) | |
| B60R 21/00 | 624 | B60R 21/00 | 624C | |
| | 626 | | 626G | |
| | 628 | | 628D | |
| G06T 1/90 | 330 | G06T 1/99 | 330A | |
| H 0 4 N 7/18 | | H 0 4 N 7/18 | j | |